

Presentazione di
Cristina Zocca 736584
Nicole Galeone 735934

OPEN NON E' FREE

Metodi di ricerca per il progetto
Docente Stefano Maffei
Politecnico di Milano
Facoltà del design

di Ippolita

AUTORE

IPPOLITA

"Ippolita è un nome che ci piace, e ci piace immaginare la nostra identità collettiva inserita in una rete di server indipendenti italiani e internazionali"

► Ippolita è un nome collettivo, una comunità scrivente, un server indipendente che mette al servizio di tutti una piattaforma in costante aggiornamento, che offre una mailing list e uno spazio wiki dove poter coordinare, collaborare e sviluppare

Elèuthera: casa editrice

-libertà

-scambio culturale

-mosaico di sapere libero

e comune tralasciando la

dimensione del profitto

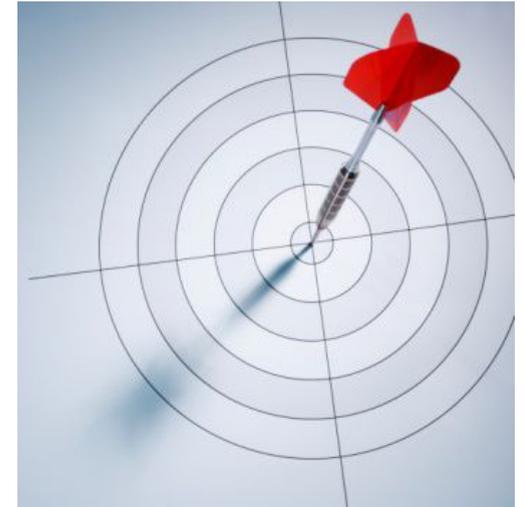


INTENTI

Discurso sul mondo del lavoro  autoformazione
condivisione delle competenze
autodifesa digitale

Tematiche legate all'ergonomia  usare tecnologie
non essere usati

Nuovi modi per attraversare i livelli di realtà  azioni concrete
spingere al massimo i propri desideri

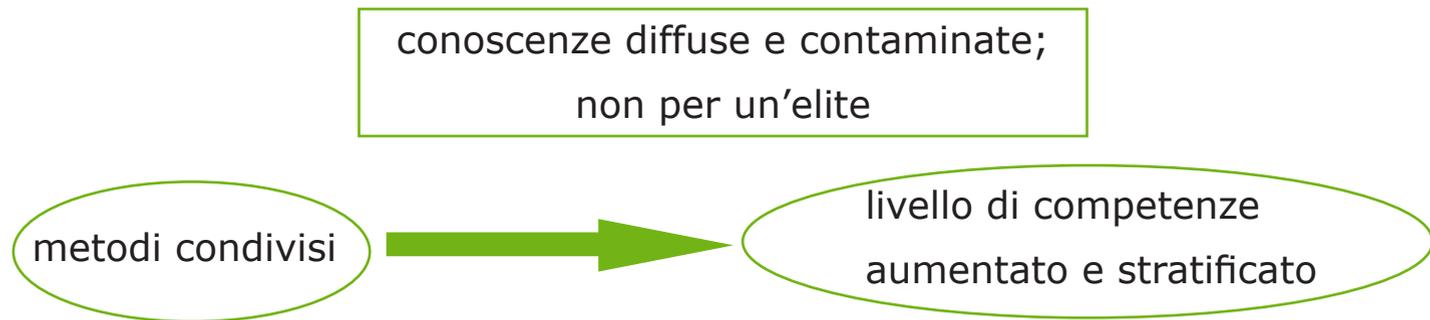


TESI

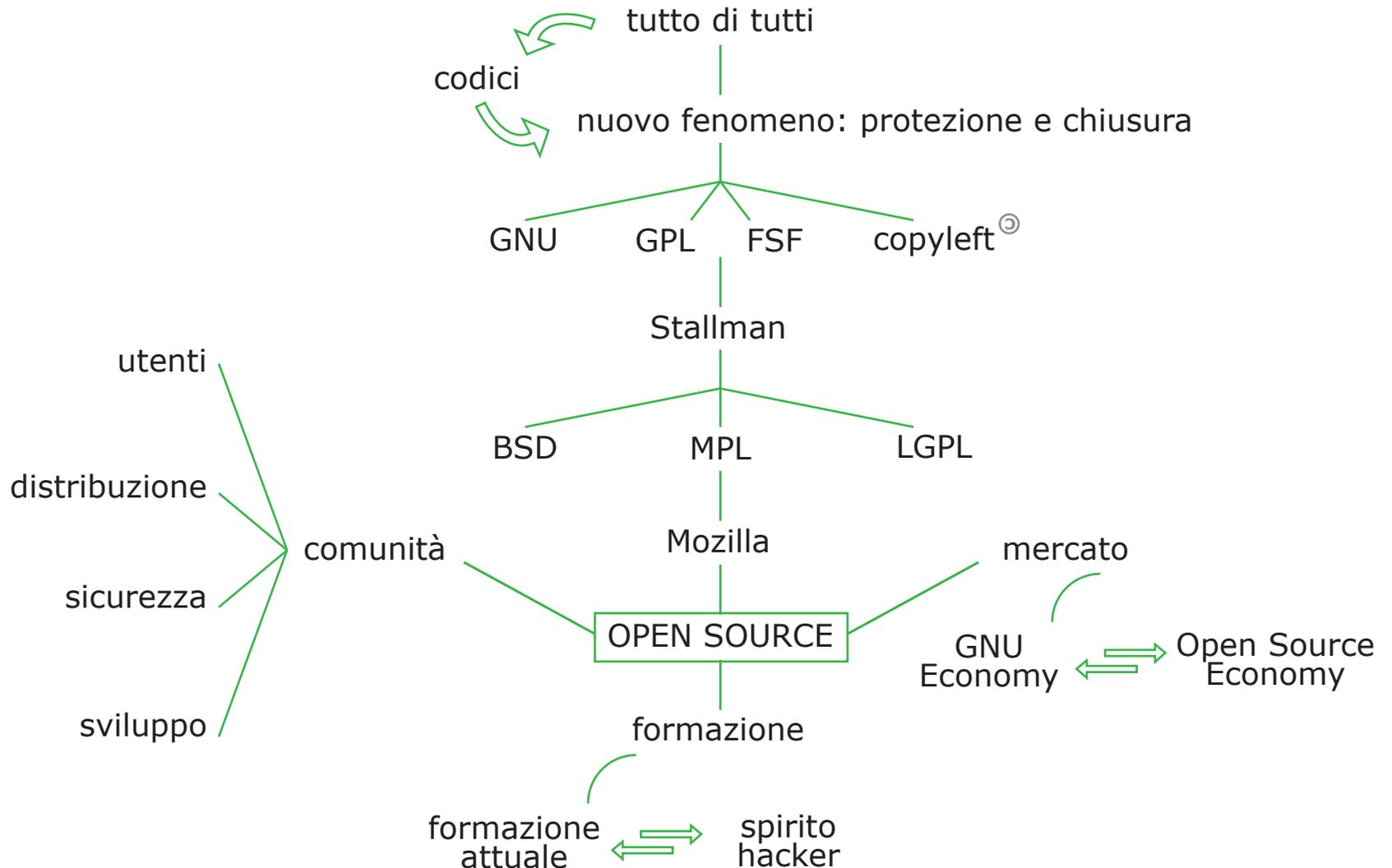
INVITO AD AGIRE, CHIAMARSI IN CAUSA,
NON RESTARE A GUARDARE IL DIVENIRE VORTICOSO DELLA TECNOCULTURA,
MA METTERCI SU LE MANI.

SPIRITO HACKER

Riconoscere un modello reticolare della società, sperimentare e condividere strumenti per praticarlo, e attraverso il continuo confronto tra pari saggiare e mettere alla prova il proprio livello di formazione



MAPPA CONTENUTI



CRONOLOGIA

- FINE ANNI '60 sistema operativo UNIX
- FINE ANNI '70 mercato limitato all'hardware
protezione e chiusura
- 1984 Stallman: GNU = software libero
nasce GPL = applicativo libero, ma rilasciando codice sorgente
- 1985 Stallman: fonda FSF
copyleft = permesso d'autore
- GNU ECONOMY
- 1990 nascita Open Source
FSF tenta di scrivere il kernel per Unix
- 1991 Linus Torvalds: scrive Linux per Unix, pubblica codici sorgente
prima che l'applicativo sia terminato
- 1995 Apache = server web
- 1998 anno dei cambiamenti contro monopolio di Microsoft:
Netscape=Mozilla



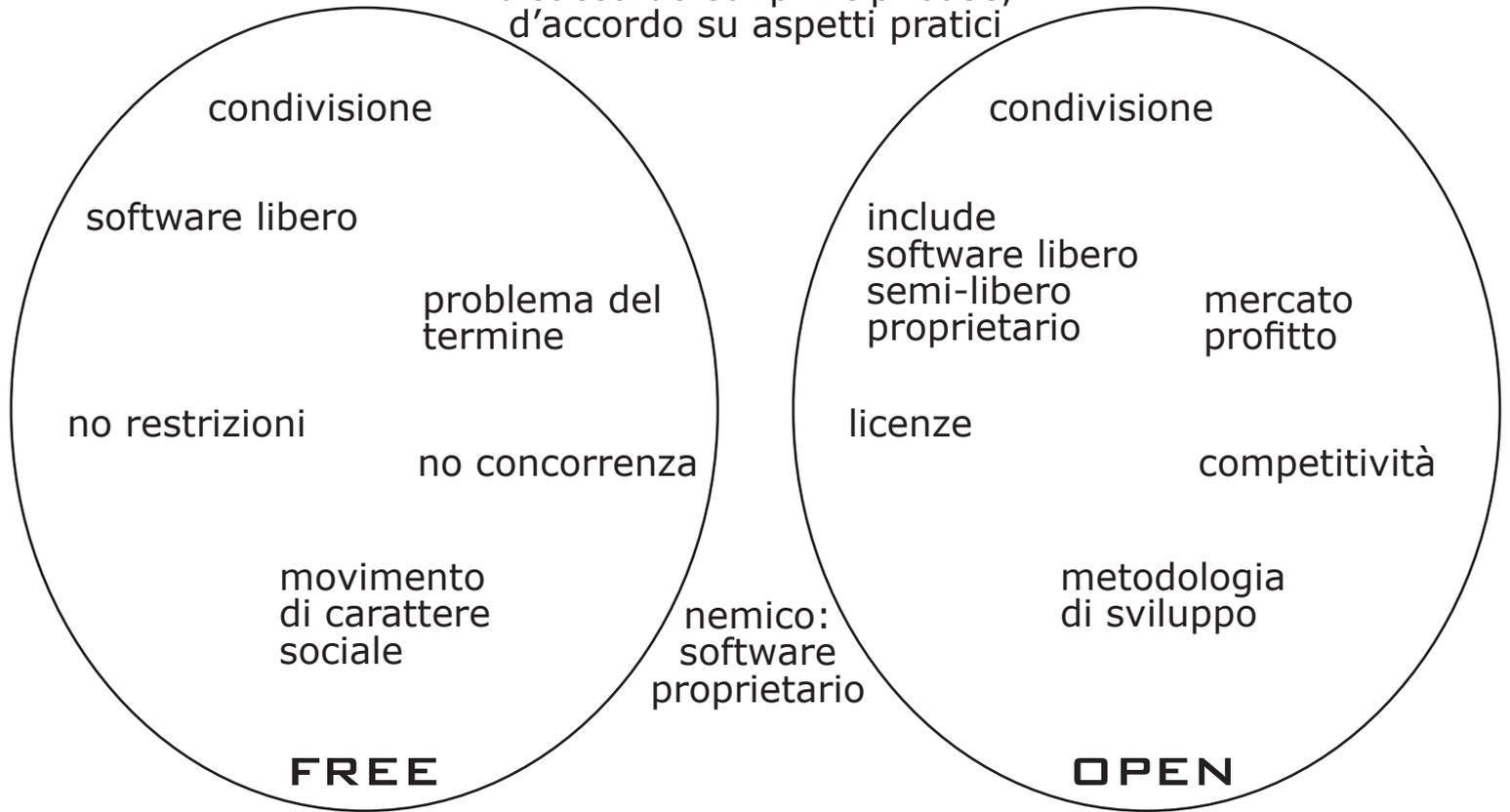
COLLOCAZIONE “OPEN NON È FREE”



FREE vs OPEN

SOFTWARE LIBERO

disaccordo sui principi base,
d'accordo su aspetti pratici



LICENZE

- cartine tornasole: far intendere i passi dell'evoluzione delle comunità hacker
- "manifesti" che rivelano lo stile, le finalità e le caratteristiche delle comunità

▶ **BSD:**

- ridistribuire modificato usando la stessa o altra qualunque licenza
- nessun l'obbligo di redistribuire le modifiche al codice sorgente

▶ **GPL:**

- codice sorgente rimane sotto GPL
- l'unione tra un progetto sotto GPL e uno sotto un'altra licenza deve stare sotto licenza GPL

▶ **MPL:**

- obbligo di rilasciare modifiche al codice sorgente sotto licenza MPL
- possibilità di unirsi con software proprietario

▶ **LGPL:**

- rendere pubbliche le modifiche al codice sorgente
- possibilità di unirsi con software proprietario lasciandolo closed



COMUNITÀ

organizzazione di valore aggiunto

- miglior esempio per lo sviluppo di progetti di ogni tipo e ad ogni livello
- crea network intorno ad essa, coinvolgendo esperienze - stratificando i saperi
- collaborazione non competitiva
- importanza del processo più che del risultato

► **SVILUPPO:** si collabora; mai codici da zero ma molti plugins; aggiunte

- debugger
- maintaner
- coder
- individui chiave

► **DISTRIBUZIONE:** obiettivo di trovare applicativi che possano essere pacchettizzati

► **UTENTI:** si punta sui servizi per gli utenti

► **SICUREZZA:** si occupano di trovare bug e relative soluzioni

- bug
- exploit
- patch



FORMAZIONE



SPIRITO HACKER NEL DESIGN

- ▶ work in team, nelle varie fasi della creazione di un prodotto
- ▶ aprire e entrare; vedere dentro, oltre la superficie
- ▶ liberatoria tesi, circolazione dei saperi per creazione di altro sapere



IDEO

- *lavorare per passione con persone che la condividono*
- *darsi da fare, non farsi trascinare dagli eventi*
- *il "come" si comunica è importante almeno quanto il "cosa": seguire un'etica e una volontà personale*
- *dare importanza al processo e non solo allo scopo finale*



APPROFONDIMENTI

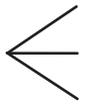
- ▶ **GNU OPERATING SYSTEM** - WWW.GNU.ORG/HOME.IT.HTML
 - fondatori del software libero
 - non confondere con open source software
- ▶ **OPEN SOURCE - ANALISI DI UN MOVIMENTO** di Nicola Bassi
 - per molte imprese è una possibilità per contrastare i monopoli o uscire dai pericoli del mercato
 - generare profitto pur riuscendo a rendere un software accessibile a tutti
- ▶ **L'ETICA HACKER** di Pekka Himanen
 - importante distinzione tra hacker e cracker, solitamente si sbaglia
- ▶ **HACKTIVISM, LA LIBERTÀ NELLE MAGLIE DELLA RETE** di Tommaso Tozzi ed Arturo Di Corinto
 - esaltazione dell'attivismo dello spirito hacker
- ▶ **DESIGN OPEN SOURCE** di Paolo Ciuccarelli
 - comunità hacker creano nuovi valori di conoscenza e sapere
 - utente da consumer a prosumer
 - conoscenza e innovazione sono beni pubblici, che traggono vantaggio più dalla condivisione e diffusione che dalla protezione



CRITICA

▶ difficoltà ad una prima lettura per conoscenze informatiche di base sottointese

▶ 3 intenti:

Discorso sul mondo del lavoro 

- autoformazione
- condivisione delle competenze
- autodifesa digitale

Tematiche legate all'ergonomia 

- usare tecnologie
- non essere usati

Nuovi modi per attraversare i livelli di realtà 

- azioni concrete
- spingere al max i propri desideri

▶ **dalla lettura, percepite 2 posizioni**

considerazione negativa dell'Open Source, per frasi o vocaboli quasi ironici verso tale tendenza

considerazione positiva dell'Open Source, pur non condividendo la natura commerciale del fenomeno se ne considera l'efficacia e il suo diffuso utilizzo



Presentazione di
Cristina Zocca 736584
Nicole Galeone 735934

OPEN NON E' FREE

di Ippolita

...TO BE CONTINUED

Metodi di ricerca per il progetto
Docente Stefano Maffei
Politecnico di Milano
Facoltà del design

