



# LEISURE & ENTERTAINMENT

Enrico Rondinelli  
Giulia Teso  
Teresa Zabet

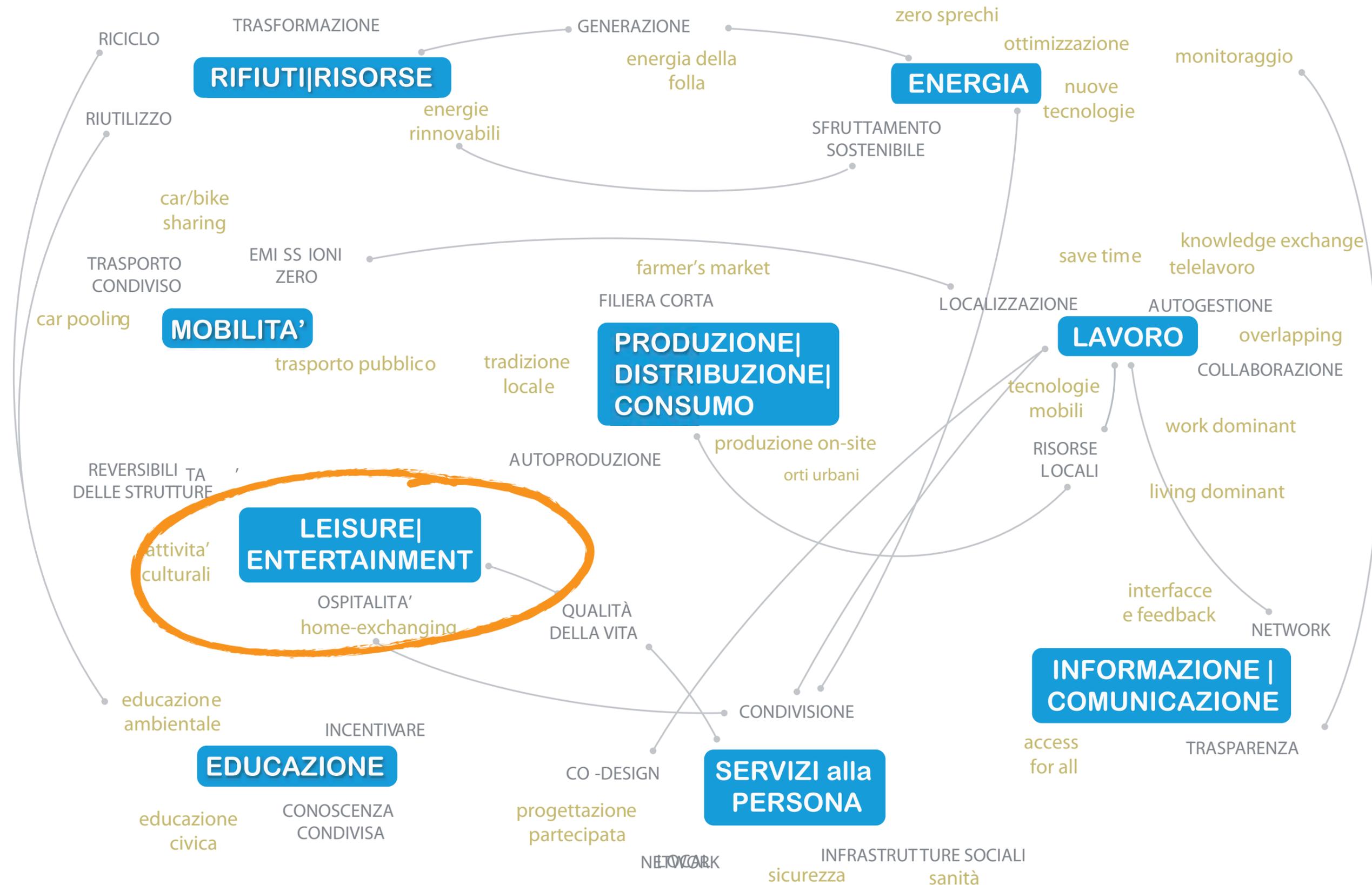


POLITECNICO DI MILANO

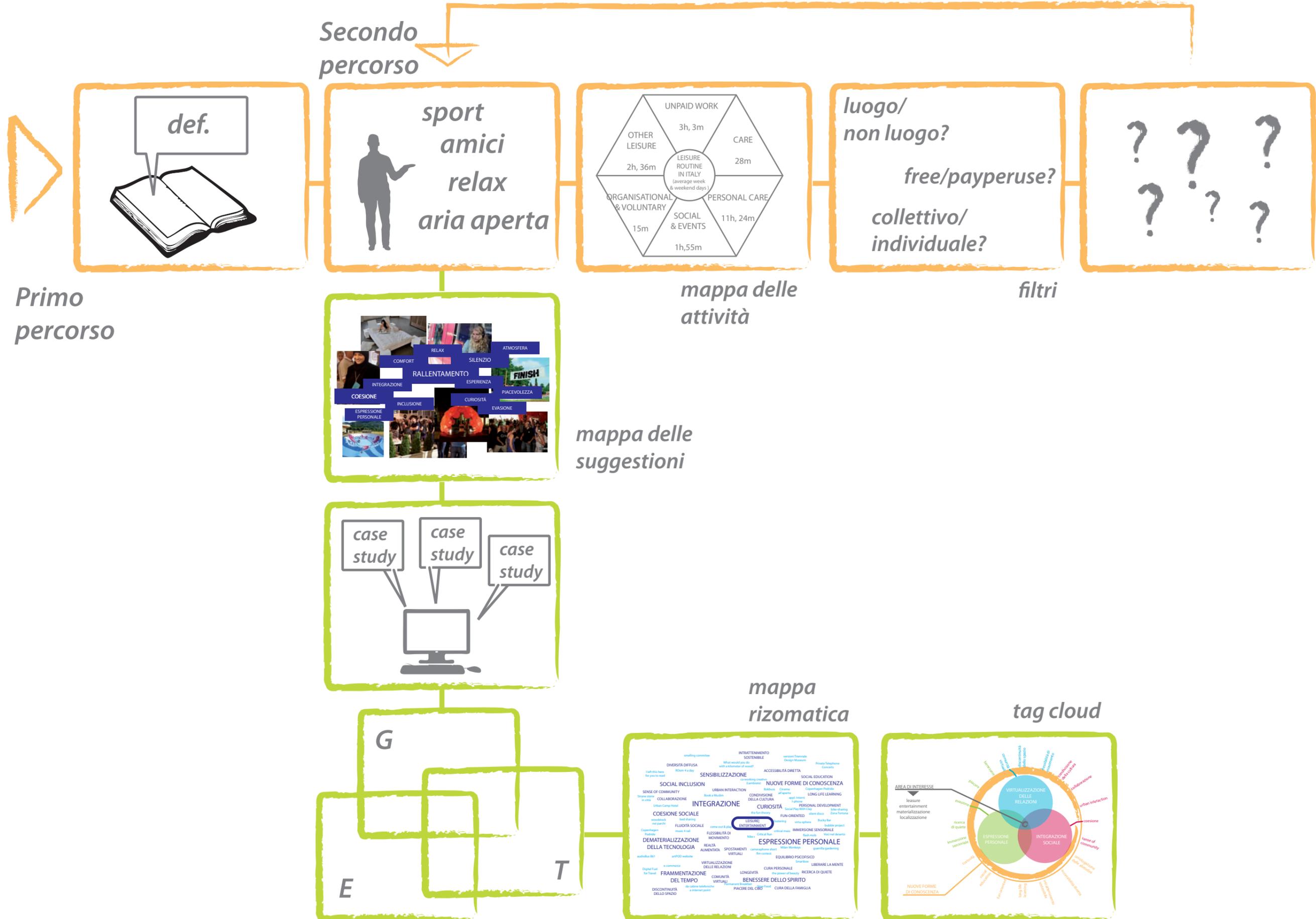


FACOLTÀ DEL DESIGN

# CITYLAB









## 1. Silent Disco:

discoteca con cuffie wireless che permette agli utenti di ascoltare la stessa musica, singolarmente, senza disturbare il vicinato; nata in Belgio nel 2002.



## 4. Book a Muslim:

tentativo di integrazione e comunicazione tra danesi e studenti universitari musulmani; organizzazione, via internet, di incontri tra persone di culture diverse.



## 2. Podcast in città:

servizio gratuito, scaricabile dal web o via sms; un'audioguida turistica della città, arricchita con contenuti speciali. Nata a Copenhagen, ora disponibile anche in diverse città italiane.



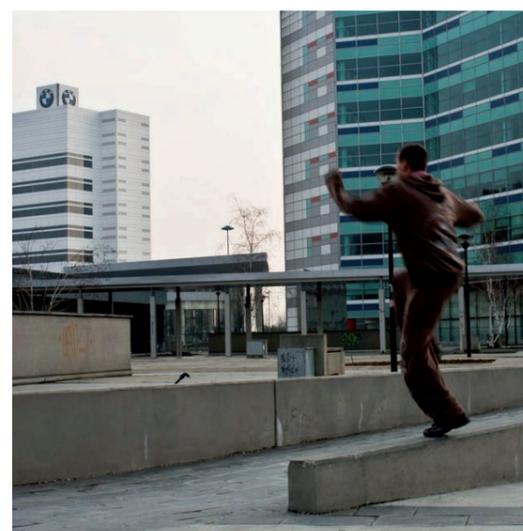
## 5. Giochi alternativi:

evento culturale (in Olanda) per far incontrare e condividere le storie di persone di quartieri limitrofi attraverso i giochi alternativi.



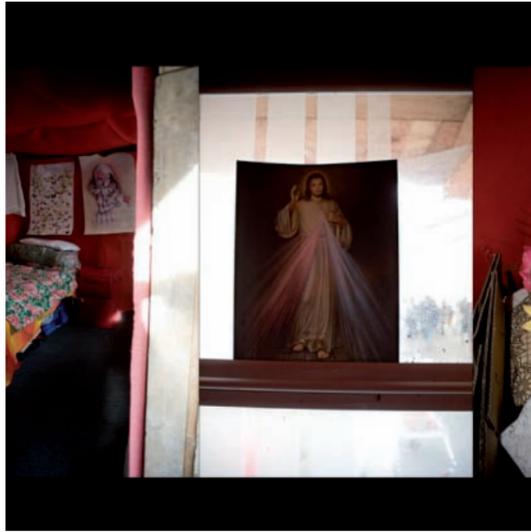
## 3. Bucky bar:

una struttura temporanea a forma di cupola, formata da ombrelli; costruita per la prima volta a Rotterdam con bar ed dj consolle. Esempio interessante di aggregazione spontanea.



## 6. Milan Monkeys:

gruppo di giovani che pratica il parkour ("percorso del combattente"): consiste nel raggiungere un posto in maniera veloce, sicura ed efficiente; l'unico avversario è il tempo.



### 7. ROoM for a day:

progetto di spazio abitativo temporaneo costruito dalla comunità Rom di Milano, per conoscere e socializzare con diverse culture, valorizzando i pochi strumenti a disposizione.



### 8. Bed sharing:

nel corso del Salone del Mobile, un servizio per offrire ospitalità temporanea. Il Public Design Festival può fornire il kit (letto singolo + materasso).



### 9. Bokbuss:

biblioteca itinerante, nata in Svezia (raccolta di libri, cd e dvd); un modo per avvicinare alla cultura persone che abitano in zone disagiate o che non hanno occasioni di avvicinarsi a centri culturali.



### 10. Nike+:

collaborazione tra Nike e Apple. Dal sito NikeRunning.com si possono monitorare diverse attività legate al running; scarpe con sensore Apple, registrano i dati riguardanti l'allenamento.



### 11. VirtuSphere:

grande sfera in plastica dotata di numerosi sensori, appoggiata a una piattaforma speciale che permette a chi sta dentro di camminare o correre in qualsiasi direzione e a qualsiasi velocità; esempio di realtà virtuale.



### 12. Cinema all'aperto:

schermo all'aperto, sedie a sdraio e cuffie (per non disturbare i residenti). Modo per ridisegnare lo spazio di tutti. Posti limitati, ma "ingresso" gratuito su prenotazione.



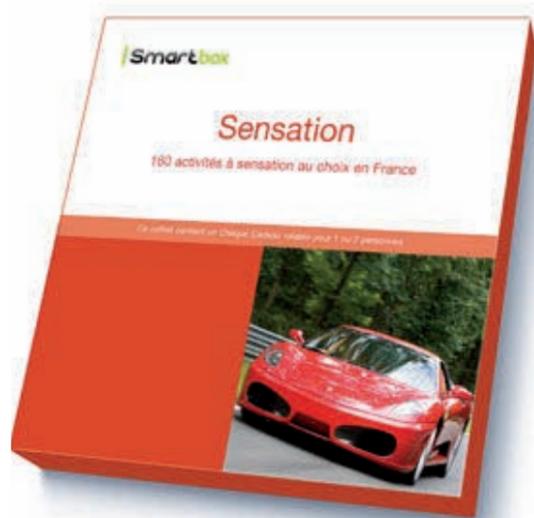
### 16. The fun theory:

progetto promosso da Volkswagen; serie di installazioni per sensibilizzare persone su diversi argomenti (raccolta differenziata, il risparmio energetico, il rispetto per l'ambiente, la salute).



### 19. Co-working creativo:

in occasione del Salone del Mobile 2010, uno studio di progettazione aperto a tutti che permette di far socializzare designers e progettisti con diverse esperienze e provenienze.



### 17. Smartbox:

nuove tipologie di regali, una "scatola" in cui inserire qualsiasi genere di esperienza: dalle supercars, agli sport estremi alle beauty farm.



### 20. Woodstock a Milano:

nuova idea nata a Milano per promuovere i musicisti emergenti. Selezione su MySpace, i migliori potranno esibirsi in concerti negli svariati parchi della città.



### 18. Internet phone box:

riconversione ad Internet point delle cabine telefoniche francesi sparse per la città. Strumento di connessione sociale.

INTRATTENIMENTO  
SOSTENIBILE

DIVERSITÀ DIFFUSA

ACCESSIBILITÀ DIRETTA

SENSIBILIZZAZIONE

SOCIAL EDUCATION

SOCIAL INCLUSION

NUOVE FORME DI CONOSCENZA

SENSE OF COMMUNITY

URBAN INTERACTION

COLLABORAZIONE

CONDIVISIONE  
DELLA CULTURA

LONG LIFE LEARNING

INTEGRAZIONE

CURIOSITÀ

PERSONAL DEVELOPMENT

COESIONE SOCIALE

FUN-ORIENTED

LEISURE|  
ENTERTAINMENT

FLUIDITÀ SOCIALE

IMMERSIONE SENSORIALE

FLESSIBILITÀ DI  
MOVIMENTO

ESPRESSIONE PERSONALE

DEMATERIALIZZAZIONE  
DELLA TECNOLOGIA

REALTÀ  
AUMENTATA SPOSTAMENTI  
VIRTUALI

EQUILIBRIO PSICOFISICO

VIRTUALIZZAZIONE  
DELLE RELAZIONI

LIBERARE LA MENTE

FRAMMENTAZIONE  
DEL TEMPO

COMUNITÀ  
VIRTUALI

LONGEVITÀ

CURA PERSONALE

RICERCA DI QUIETE

BENESSERE DELLO SPIRITO

DISCONTINUITÀ  
DELLO SPAZIO

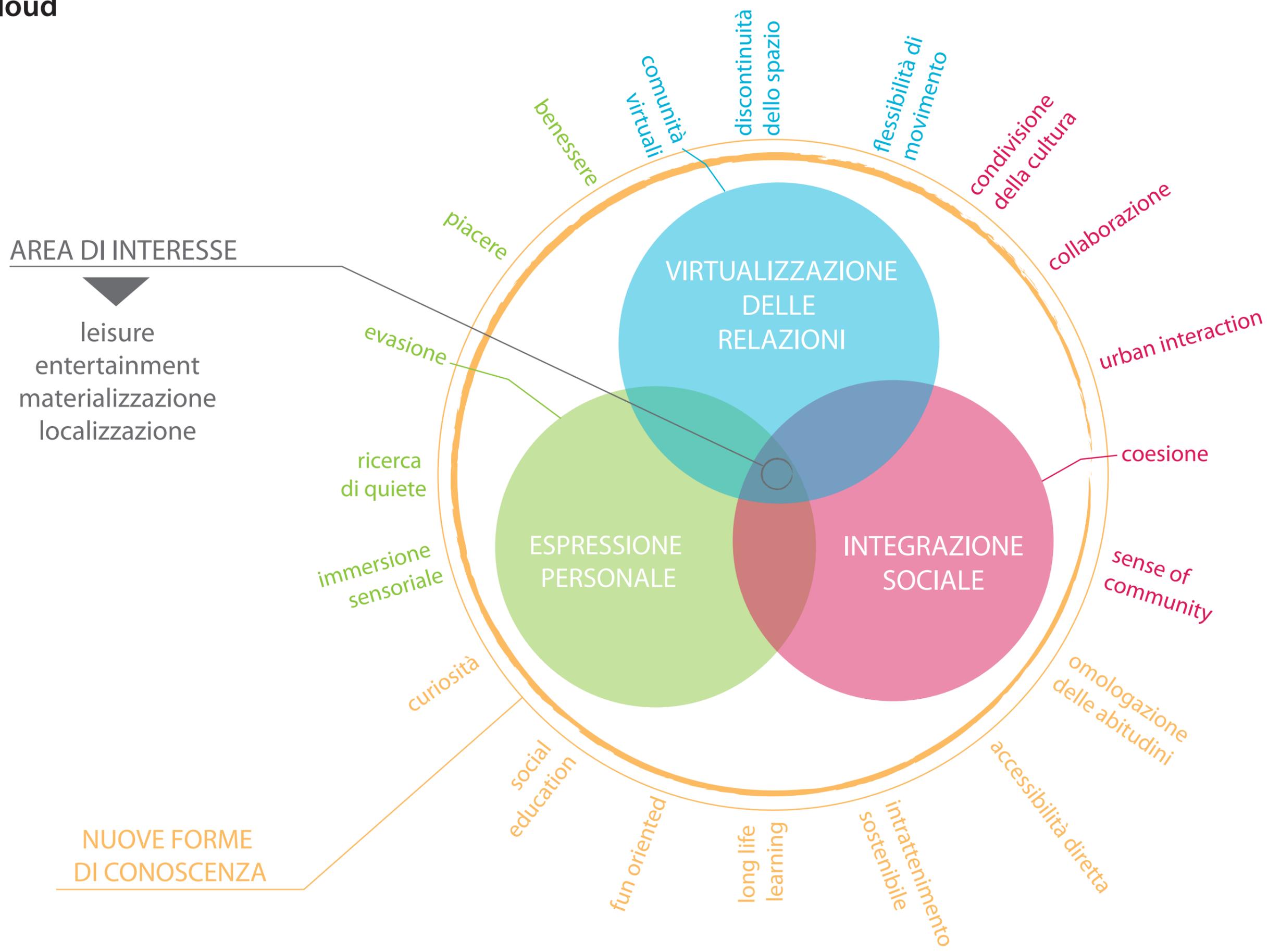
PIACERE DEL CIBO

CURA DELLA FAMIGLIA



# Mappa rizomatica/rielaborazione





## Silent disco

<http://www.silentdisco.com/>

<http://mytech.it/digitale/2005/04/19/silent-disco-meno-decibel-per-tutti/>

## Podcast in città

<http://www.cphx.dk/index.php?language=uk#/350456/>

## Bucky bar

<http://www.guerrilla-innovation.com/archives/2010/03/000740.php>

## Book a Muslim

<http://www.guerrilla-innovation.com/archives/2006/03/000485.php>

## Giochi alternativi

<http://www.guerrilla-innovation.com/archives/2008/07/000657.php>

[www.langsdelijn.net](http://www.langsdelijn.net)

## Giochi simili in città

<http://www.greatstreetgames.org.uk/>

<http://igfest.org/>

<http://hideandseekfest.co.uk/>

<http://www.comeoutandplay.org/>

[http://nymag.com/daily/intel/2009/06/it\\_was\\_kind\\_of\\_a.html](http://nymag.com/daily/intel/2009/06/it_was_kind_of_a.html)

## Milan Monkeys

[www.milanmonkeys.com/parkour](http://www.milanmonkeys.com/parkour)

## ROoM for a day

[http://www.publicdesignfestival.org/portal/IT/handle/?ref=2010\\_patrickHubmann](http://www.publicdesignfestival.org/portal/IT/handle/?ref=2010_patrickHubmann)

[http://atcasa.corriere.it/News/Tendenze/Se-ne-parla/2010/12/case\\_rom.shtml](http://atcasa.corriere.it/News/Tendenze/Se-ne-parla/2010/12/case_rom.shtml)

<http://www.esterni.org/ita/home/>

## Bed sharing

<http://www.bedsharing.org>

## Bokbuss

<http://www.muungano.com/#>

<http://www.designerblog.it/post/4814/bokbuss-in-svezia-il-bus-bibliot+>

## Nike+

[www.nikerunning.com](http://www.nikerunning.com)

## VirtuSphere

<http://www.virtusphere.com/>

<http://www.wired.it/news/archivio/2010-04/02/virtusphere-nella-realta-virtuale,-correndo-come-criceti.aspx>

## Tecnologia nel mondo del calcio

<http://www.wired.it/news/archivio/2010-04/06/5-tecnologie-che-cambieranno-il-calcio.aspx>

## Voci nel deserto

<http://www.vocineldeserto.it/>

## Strane storie in città

[http://dailymotion.virgilio.it/video/xcg7ha\\_strane-storie-in-citta\\_fun](http://dailymotion.virgilio.it/video/xcg7ha_strane-storie-in-citta_fun)

## Cinema all'aperto a Milano

[http://www.esterni.org/public/downloads/press/com\\_colonne.pdf](http://www.esterni.org/public/downloads/press/com_colonne.pdf)

## The fun theory

<http://www.thefuntheory.com/>

## Nuove tipologie di regali

<http://www.smartbox.com/it/>

## Cabine telefoniche, i nuovi Internet point

[http://www.corriere.it/esteri/10\\_aprile\\_10/cabine-telefoni-](http://www.corriere.it/esteri/10_aprile_10/cabine-telefoni-)

[che-francesi-greta-sclaunich\\_565f69ca-44a0-11df-a179-00144f02aabe.shtml](http://www.corriere.it/esteri/10_aprile_10/cabine-telefoni-che-francesi-greta-sclaunich_565f69ca-44a0-11df-a179-00144f02aabe.shtml)

## Coworking creativo

<http://interactiondesign-lab.com/idrent/>

## Nuovi concerti nei parchi di Milano

<http://www.02blog.it/post/6650/woodstock-nei-parchi-la->

[risposta-del-comune-a-chi-si-lamenta-per-musica-e-schiamazzi](http://www.02blog.it/post/6650/woodstock-nei-parchi-la-risposta-del-comune-a-chi-si-lamenta-per-musica-e-schiamazzi)

## Altri siti visitati:

<http://www.confluxfestival.org/>  
<http://senseable.mit.edu/>  
<http://www.moma.org/interactives/exhibitions/2008/elasticmind/>  
<http://thebubbleproject.com/>  
<http://www.urbaninform.net/>  
<http://www.guerrilla-innovation.com>  
<http://www.fubiz.net/>  
<http://www.designboom.com/weblog/cat/9/view/4901/actions-what-you-can-do-with-the-city.html>  
<http://cca-actions.org/>  
<http://www.guerrilla-innovation.com>  
<http://www.designerblog.it>

## Dati e trend

### How is the time of europeans distributed?

[http://epp.eurostat.ec.europa.eu/cache/ITY\\_PUBLIC/3-27072004-AP/EN/3-27072004-AP-EN.HTML](http://epp.eurostat.ec.europa.eu/cache/ITY_PUBLIC/3-27072004-AP/EN/3-27072004-AP-EN.HTML)  
<http://www.oecd.org>  
<http://lysander.sourceoecd.org/vl=1074337/cl=55/nw=1/rpsv/factbook/>  
<http://www.gapminder.org/>  
<http://www.cittadicitta.it/>  
<http://www.aaster.it/>  
<http://www.mi.camcom.it/>  
[http://www.isae.it/Monitoring09\\_PROGRAM.htm](http://www.isae.it/Monitoring09_PROGRAM.htm)

LEISURE & ENTERTAINMENT

Enrico Rondinelli  
Giulia Teso  
Teresa Zobot



Grazie.

POLITECNICO DI MILANO



FACOLTÀ DEL DESIGN

CITYLAB